

CoSpace 高級組(Secondary)以及初級組(Primary)賽程要點：

- 採積分賽，所有參賽隊伍均有對局
- 參加高級組共有三隊，每一隊參賽兩場
- 參加初級組共有五隊，每隊參賽四場
- 比賽地圖包括 World 1 與 World 2
- 每一隊的顏色(紅色或藍色)，由兩隊隊長猜銅板決定，猜對者選顏色
- 每一隊須準備藍隊與紅隊程式，且每一顏色隊可以準備兩份程式，所以每隊只能準備四分程式。開賽前各隊必須指定其所使用程式
- 成績計算方式，每一賽局，贏者得 3 分，平手者得 1 分，輸者 0 分
- 名次比總得分，總得分最高者為第一名。多對總得分相同時，比其對局的勝負；若其對局平手時，再比總得分點數(包括 World 1 與 2)；若總得分點數相同時，再比 World 2 總得分點數；若 World 2 總得分點數相同時，再加賽一場比勝負；若加賽一場再平手時，且有必要分高低時，擲銅板決定。

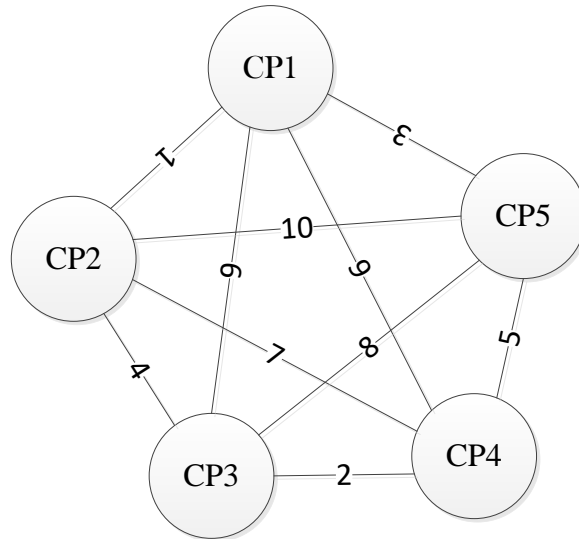
CoSpace 高級組(Secondary)

場次	時間	對局隊伍	總點數比	World 2 得點比	得分比
1		CS1 - CS2			
2		CS2 - CS3			
3		CS3 - CS1			

得分表：

隊伍	第一場	第二場	總得分	排名
CS1				
CS2				
Cs3				

CoSpace 初級組(Primary)賽程：



場次	時間	對局隊伍	總點數比	world 2 得點比	得分比
1		CP1 - CP2			
2		CP3 - CP4			
3		CP5 - CP1			
4		CP2 - CP3			
5		CP4 - CP5			
6		CP1 - CP3			
7		CP2 - CP4			
8		CP3 - CP5			
9		CP1 - CP4			
10		CP2 - CP5			

得分表：

隊伍	第一場	第二場	第三場	第四場	總得分	排名
CP1						
CP2						
CP3						
CP4						
CP5						